

16 luglio 2010

MASTER OF ALCHEMY HD PER IPAD È DISPONIBILE SU ITUNES STORE

Master of Alchemy HD (MoA) per iPad, il primo gioco di DarkWave Games, pubblicato da Chillingo e presentato all'E3Expo 2010, è stato rilasciato su iTunes Store.

DarkWave Games è una nuovissima ed entusiasta Game House italiana, con sede a Milano, formata da giovani programmatori ed artisti, spin-off della software house alittleb.it srl.



Master of Alchemy è un puzzle-game basato sulla gestione, la manipolazione e il direzionamento verso specifici target di flussi colorati di sostanze nei tre stati della materia - solido, liquido e gassoso. Un motore fisico realistico permette ai flussi di particelle di compostarsi secondo le leggi fisiche (dunque, le particelle hanno un peso, un volume, hanno interazioni tra di loro, diversi coefficienti di attrito).

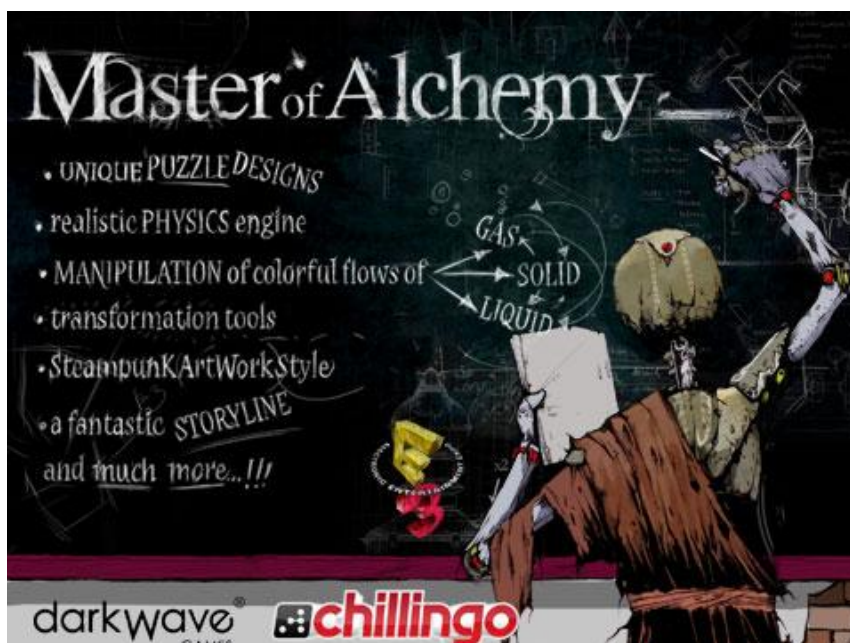
Sfruttando una serie di strumenti (alambicchi - condensatori, bollitori, phon, mongolfiere, grossi blocchi solidi, etc.), il giocatore dovrà trasformare lo stato delle particelle, scomporre o comporre i colori per creare una o più determinate sostanze obiettivo e portarle verso dati contenitori.

Dunque, come un alchimista, il giocatore potrà creare nuove sostanze, partendo da elementi di base caratterizzati da colori differenti e dai tre stati della materia. In particolare, il giocatore, per ogni livello, sarà come se avesse a disposizione un piccolo laboratorio alchemico, equipaggiato da un numero crescente di alambicchi man mano che la difficoltà dei livelli aumenta. Grazie agli alambicchi, il giocatore potrà fondere, sublimare, condensare, mischiare, separare gli elementi, dati gli obiettivi e gli ostacoli dei livelli.

Con l'aumentare della difficoltà dei livelli, incrementerà anche il numero degli ostacoli - di cui molto fisici: come ad esempio, cancelli azionati da pulsanti, bilance, passaggi segreti, passaggi monodirezionali e mono-colore, muri distruttibili, etc.

A sfondo del gioco, vi è la storia di Master of Alchemy - cioè della guerra tra Alchemisti e Mecnologisti (gli scienziati orientati alle macchine!). All'inizio di MoA, infatti, il giocatore dovrà scegliere un personaggio, che con l'avanzare dei livelli evolverà.

Collegato al gioco, nel sito www.darkwavegames.com, troverete anche una breve introduzione al background e un fumetto.



Caratteristiche fondamentali:

- Manipolazione di solidi, liquidi e gas
- Motore fisico realistico
- Steampunk Graphic Style
- Dettagli grafici curatissimi
- Gioco disegnato ed ottimizzato per iPad
- 60 livelli
- Quasi 20 strumenti (alambicchi)
- Animazione degli alambicchi
- Ostacoli interattivi e fisici (bottoni, mongolfiere, muri distruttibili, cancelli, grossi blocchi solidi, etc.)
- Molti Bonus e Achievement
- Implementazione di Crystal
- Un background dettagliato con un fumetto correlato
- 6 differenti personaggi
- Evoluzione dei personaggi in-game
- Effetti sonori posizionali